

Баскетбол 3х3 (Стрітбол)

1. Гра 3 на 3. До складу команди входять 4 гравці (3 польових та 1 запасний). Під час змагань заявлений склад команди не змінюється.
2. Гра починається вкиданням м'яча із за ліцевої лінії, протилежної від кільця, або центральної лінії, якщо змагання проводяться у звичайному спортивному залі. Право почати гру визначається жеребкуванням.
3. Гра закінчується:
 - 3.1. Після 10 хвилин «брудного часу».
 - 3.2. Коли одна з команд набрала 10 або більше очок.
 - 3.3. Коли різниця в рахунку склала 8 або більше очок.

Примітка 1

У разі нічийного рахунку після 10 хвилин, гра продовжується доки команда не набере 2 очки.

Примітка 2

У разі проведення ігор у підгрупах, за перемогу команда отримує 2 очки, за поразку – 1 очко, за перемогу з різницею 8 очок – 3 очки. За неявку команда отримує 0 очок, а її суперник – 2 очки. Рахунок зустрічі в такому випадку становить 7:0.

4. За кожен результативний кидок з гри з зони ближче шестиметрової лінії (6,75 м) і за штрафний кидок команді зараховується 1 очко. За кидок із-за шестиметрової лінії зараховується 2 очки.
5. Після перехвату або підбору після атаки кільця суперником м'яч виводиться за шестиметрову лінію, при цьому *обидві ноги* гравця з м'ячем повинні бути зовні дуги. Якщо м'яч не виведено, набране очко не зараховується і м'яч передається протилежній команді.
6. Кількість заміन не обмежена. Запасний гравець може вступити в гру тільки після закинутого м'яча або перед викиданням. Після заміни гра поновлюється.
7. Після закинутого м'яча гра поновлюється із-за ліцевої лінії, протилежної від кільця (або центральної лінії, якщо змагання проводяться у звичайному спортивному залі). Нападники повинні розташуватися **поза межами**, а захисники **в межах** шестиметрової дуги та не заважати отриманню м'яча. Таким чином м'яч вводиться в гру після ауту, фолу, після штрафного кидка, після порушення правил атакуючою командою.
8. Діють такі правила: пробіжка, неправильне ведіння м'яча, гра ногою, правило 5-ти секунд, правило 12 секунд на проведення атаки кільця (якщо відповідне табло відсутнє, суддя дає попередження та відраховує останні 5 секунд володіння). Після порушення м'яч передається протилежній команді, та гра поновлюється.

9. У випадку спірного м'яча володіння м'ячем передається команді, що захищалась.
10. При отриманні фолу на супернику під час кидкового руху, той нагороджується 1 або 2 штрафними кидками.
11. При отриманні 7 командного фолу призначається один штрафний кидок, а при отриманні 10-го фолу цей фол розцінюється як **технічний**.
12. Якщо після фолу м'яч попадає у кільце ; то зараховується одне очко і записується фол, та пробивається штрафний кидок.
13. Після фолу та штрафних кидків гра поновлюється згідно п.7.
14. У разі неспортивного, або технічного фолу призначається один штрафний кидок (незалежно від кількості командних фолів) і м'яч залишається у потерпілої команди. Гравець, який скоїв 2 неспортивних фоли, дискваліфікується до закінчення гри.
15. У разі застосування сили (бійка на майданчику) винні дискваліфікуються та вибувають з змагань.
16. Команда має право на один 30-ти секундний тайм-аут. Час гри при використанні тайм-ауту припиняється.
17. Суддя фіксує час гри, та визначає усі порушення. Секретар веде протокол гри.
18. Команди (юнаки, дівчата) , які посіли I місце у зональних змаганнях, потрапляють до фіналу.